



**INDUSTRIE 4.0 | EGGERSMANN VR PRODUKTPRÄSENTATION**

## **VR INSIDE** Virtuelle Realität macht den Kompostumsetzer erfahrbar

*„Die VR-Anwendung, mit der wir unsere neuen Kompostumsetzer im Einsatz zeigen konnten, hat die Messe- und Vortragsbesucher enorm beeindruckt. Wir haben viele Rückmeldungen dazu erhalten.“*

(Eggersmann Gruppe, Marienfeld)

### **DIE AUFGABE**

Die neueste Generation von Kompostumsetzern soll als Messehighlight konzipiert und umgesetzt werden

Eggersmann Anlagenbau aus Bad Oeynhausen gehört zu den führenden Spezialisten auf dem Gebiet der Recyclingtechnologien. Auf der alle zwei Jahre stattfindenden Weltleitmesse IFAT in München, einem Branchentreff für Umwelttechnologien, präsentiert die gesamte Eggersmann-Gruppe regelmäßig ihre innovativen Lösungen vor einem inter-

nationalen Publikum. Der Technologieführer nutzt für seine Messepräsenz alle medialen Möglichkeiten – angefangen vom eigenen Newsmagazin über Vortragsreihen bis hin zum Film. Auf einer Ausstellungsfläche von rund 750 Quadratmeter finden auch die neu entwickelten Maschinen einen Platz.

Für die in 2018 stattgefundenene Messe suchte die Firma Eggersmann eine neuartige Präsentationsmöglichkeit, um ihr Messehighlight „BACKHUS CON 60“, eine Maschine zur effizienten Umsetzen von Kompostmieten interaktiv erlebbar zu machen.

### **DIE LÖSUNG**

Simulierte Kompostumsetzung in der echten Fahrererkabine

Die BACKHUS CON 60 stand zur Besichtigung auf dem Messestand. Im Innern der Fahrererkabine konnte über eine bereitgestellte Virtual-Reality-Brille (HTC Vive) sowohl der Umsetzungvorgang mit einem frei steuerbarem Abbild dieser Maschine als auch eine Mietenüberfahrt inklusive Fliesabdeckung mit dem ebenfalls neuen BACKHUS A 55 simuliert werden. Der Anwender saß somit in der echten Fahrererkabine und steuerte über den vorhandenen

Schaltknüppel (Joystick) selbst durch den simulierten Anwendungsfall.

Die Standbesucher konnten die inszenierte Reise aus Sicht des Fahrers über einen Monitor miterleben. Eine virtuelle Kamera ermöglichte zudem die Draufsicht auf das gesamte Geschehen – den virtuellen, vom Nutzer gesteuerten Kompostumsetzer bei der Arbeit.

## **DAS FAZIT**

### **Simulation mit VR unglaublich echt erleben**

Dadurch, dass der Anwender in der realen Fahrererkabine des Kompostumsetzers saß und mit dem Joystick, dem vorhandenen Schaltknüppel, durch die virtuelle Welt steuern konnte, erlebte dieser die Simulation als „unglaublich echt“. Eine Präsentation mit hohem Aufmerksamkeitswert, durch die die Anwendungsvorteile der Maschine spielerisch erlebbar gemacht werden konnten. ein angeschlossenes Content-Management-System überspielt werden.

## **DIE VORTEILE**

### **Interaktion durch simulierten Anwendungsfall**

Die mittels Virtuell Reality immersiv aufgebaute Produktpräsentation zieht den Anwender mitten ins Geschehen. Er schaut nicht zu, wie eine Maschine funktioniert, sondern steuert diese selbst interaktiv durch den simulierten Anwendungsfall.



## **DIE VORTEILE**

### **Die Produktpräsentation über VR**

... ist eine innovative Möglichkeit, ein Produkt erlebbar zu machen.

... bleibt besser in Erinnerung, da man „selbst aktiv beteiligt“ ist.

... erlaubt es, komplexe Anwendungsfälle real nachzustellen.

... lässt sich ebenso vor Ort bei Kundenbesuchen als Demoanwendung einsetzen.

... hat etwas Spielerisches und „weckt damit das Kind im Manne“.

Wenn Sie mehr wissen möchten sprechen Sie uns einfach an, besuchen Sie unseren Demoraum in Rheda-Wiedenbrück oder schreiben uns eine Nachricht.

### **Stefan Abraham**

Projektleiter

Tel.: 05242 5500070

stefan.abraham@raumtaenzer.com

### **Christian Terhechte**

CEO

Tel.: 05242 5500079

christian.terhechte@raumtaenzer.com